

## 1° ESERCIZIO - STAMPA ATLANTE DINAMICO

- a. Crea un nuovo progetto e salvalo con nome
- b. Carica i layer vettoriali:
  - limiti amministrativi provinciali del Veneto [EPSG:3003]
  - rilevazioni\_ esempio\_3003 [EPSG:3003]
- c. Carica una mappa di base (es. Google Terrain)
- d. Definisci l'ordine di visualizzazione degli strati e lo stile, in modo da poterli visualizzare tutti in modo corretto
- e. Crea un sottoinsieme di layer utilizzando la funzione Vettore -> strumenti di gestione dati -> dividi vettore sul layer 'rilevazioni\_ esempio\_3003' impostando come campo ID univoco il campo specie
- f. Utilizza la funzione Vettore -> Strumenti di geometria -> Raggruppa geometrie sul layer 'rilevazioni\_ esempio\_3003', sulla base dell'attributo specie e nominarlo: 'vettore\_copertura'
- g. disattiva dalla legenda i layer 'vettore\_copertura' e 'rilevazioni\_ esempio\_3003'
- h. Crea una nuova composizione di stampa con le seguenti caratteristiche:
  - Mappa 0: zoom all'estensione della selezione del layer vettoriale 'monitoraggio'
  - Barra di scala caratterizzata da 5 segmenti di 20km ciascuno
  - Impostare tra le proprietà principali dell'oggetto mappa 0, l'espressione: 'specie\_' || "specie" || "|" || 'province\_veneto\_3003' || "|" || 'Google Terrain'
  - Attiva la generazione dell'atlante nel tab specifico ed inserisci come vettore di copertura il layer 'vettore\_copertura'
  - Imposta come pagename l'attributo 'specie' e come nome del file in uscita @atlas\_pagename; attiva l'opzione: esporta file singolo se possibile
  - Aggiungi un'etichetta, dinamica, che funga da titolo della mappa, inerendo nell'espressione il campo: "specie"
  - Aggiungi il numero di pagine tramite un'etichetta definita dall'espressione: @atlas\_featurenumber || '/' || @atlas\_totalfeatures
  - Aggiungi una legenda dinamica che visualizzi solo il layer attivo (utilizza la funzione filtro presente nella barra degli strumenti della legenda)
  - Esporta la mappa con risoluzione 300 dpi ed estensione .jpg

